



VÆLG SPIL

Navigér frem til det ICON-spil du vil spille og tryk 'Enter'.



ANTAL SPILLERE

Vælg antal spillere/hold og tryk 'Enter'.



START SPILLET

Tryk 'Enter' for at påbegynde nedtællingen.

CAPTURE

Spil
Spillere/hold
Kræver

1-2

STRATEGISK TÆNKNING

Spillerne er delt i to hold, som skal forsvare deres egen farve (rød eller blå) og forsøge at fange det andet holds "Game Nodes". Spillet varer 1 minut.

COLOUR CATCH

Spil
Spillere/hold
Kræver

1-7

HURTIGE REAKTIONER

Spillerne skal trykke på "Game Nodes" i den farve de har valgt. Du får 1 point pr. "Game Node" du trykker på og vinder når du har fået 10 point.

BOUNCE

Spil
Spillere/hold
Kræver

1

GOD HUKOMMELSE

Legeanlægget viser tre vandballoner i to sekunder. Du skal huske hvor vandballonerne er og undgå at trykke på dem. Hvis du trykker på alle "Game Nodes" undtagen vandballonerne har du vundet.

PUMP IT

Spil
Spillere/hold
Kræver

1

EFFEKTIVT SAMARBEJDE

Vip fra side til side på surfbrættet for at tænde "Game Nodes". Når de lyser grønt skal en fra holdet skynde sig hen og trykke på dem før de går ud igen. Spillet er slut når "Game Nodes" er blevet opladet fire gange.

SPIN'N'CATCH

Spil
Spillere/hold
Kræver

1-3

PRÆCISE BEVÆGELSER

Vælg en farve. Snur spinnerne for at tænde "Game Nodes" og forsøg så at fange "Game Nodes" i din egen farve. Du får 1 point pr. "Game Node" du trykker på og vinder når du har fået 10 point.

DYNAMO

Spil
Spillere/hold
Kræver

1-3

HURTIGE BEVÆGELSER

Hver spiller har sin egen farve og søjle med "Game Nodes". Snur din spinner og tryk på dine "Game Nodes" efterhånden som de lyser. Du vinder hvis du er den første som har fanget alle "Game Nodes" på din søjle.

BOUNCE

Spil
Spillere/hold
Kræver

1

GOD HUKOMMELSE

Legeanlægget viser tre vandballoner i to sekunder. Du skal huske hvor vandballonerne er og undgå at trykke på dem. Hvis du trykker på alle "Game Nodes" undtagen vandballonerne har du vundet.

AKTIVITETER

NOVA → ROCKY

ICON-spil er specieldesignet til ICON-produkter, og hvert produkt har 3-4 forskellige spil. Det giver masser af variation for børnene og jo flere ICON-produkter, jo flere valgmuligheder.



NOVA

Spil **DIRECTION CORRECTION**
Spillere/hold 1
Kræver **GOD KOORDINATIONSEVNE**

Forsøg at tilpasse farten på Novaen, så det gule lys lander ud for det røde lys ved at trække dig rundt eller løbe på ringen. Et spil varer 1 ½ minut.

Spil **SPEED CHASER**
Spillere/hold 1
Kræver **HURTIGE BEVÆGELSER**

I 30 sekunder skal du dreje Nova rundt så hurtigt som muligt. Farten bliver målt som antal roteringer pr. minut og vises på "Game Controller".

Spil **TUG OF TIME**
Spillere/hold 1
Kræver **PRÆCISE BEVÆGELSER**

"Game Controller" peger enten til højre eller til venstre med en pil. Du skal dreje Nova så det grønne lys rammer det punkt pilen peger på. Et spil varer 1 minut.

ROCKY

Spil **4 CORNERS**
Spillere/hold 1
Kræver **GOD HUKOMMELSE**

På skærmen i "Game Controller" peger en pil i en retning. Du skal huske hvilken retning pilen pegede i og trække eller skubbe Rocky i samme retning. Næste gang vil pilen først pege i samme retning som før og dernæst i en ny retning osv. Spillet fortsætter indtil du har husket forkert rækkefølge tre gange.

Spil **HOLD IT**
Spillere/hold 1-4
Kræver **STOR UDHOLDENHED**

Skærmen i "Game Controller" er inddelt i fire områder. Du skal trække Rocky i din egen retning for at få point, hvilket illustreres af en grøn streg i dit område på skærmen. Hvis du får fyldt dit område på skærmen før de øvrige spillere har du vundet.

Spil **MARBLE DROP**
Spillere/hold 1
Kræver **PRÆCISE BEVÆGELSER**

På "Game Controller" vises et hul og et lille kryds. Du skal få det kryds til at falde ned i hullet ved at bevæge Rocky. Det bliver sværere og sværere i løbet af spillet og det slutter hvis krydset falder udenfor skærmen.