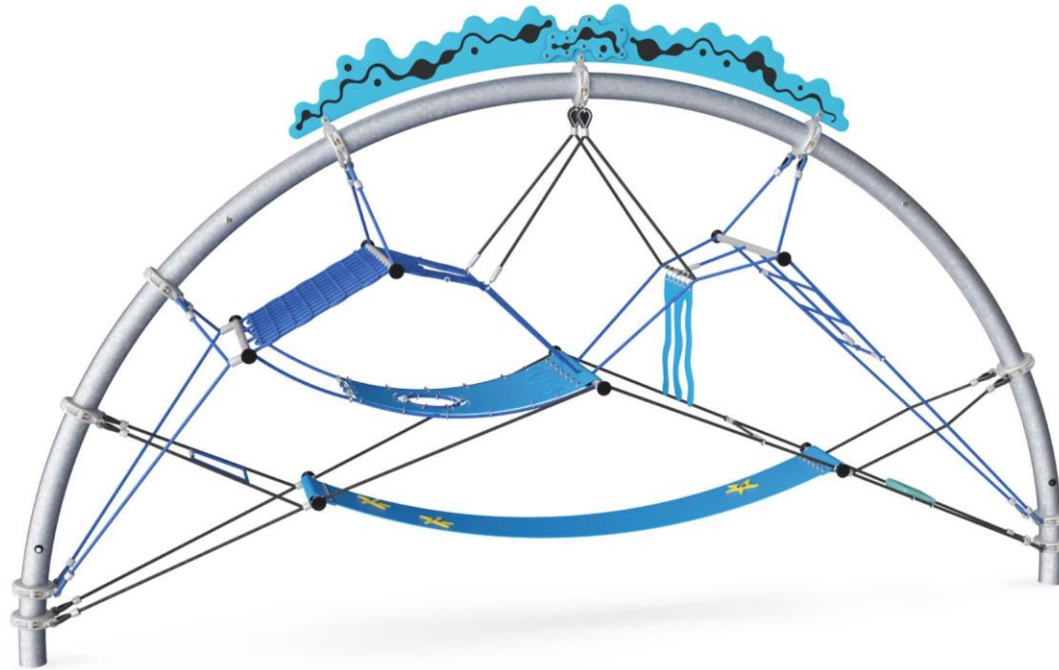


Ocean Arch

COR82500

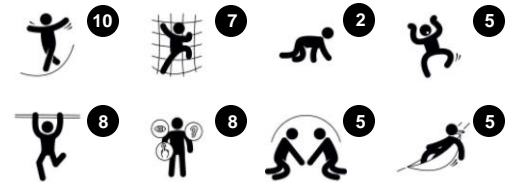
KOMPAN
Let's play



Varenr. COR825001-1102

Generel produktinformation

Dimensioner LxBxH	620x108x342 cm
Aldersgruppe	5+
Antal brugere	17
Farvemuligheder	



Ocean Arch er en spændende struktur, der tiltrækker børn til at lege på den. På grund af de varierede, hoppende og skrå reb og hængekøjer vil børn blive i lang tid og prøve det hele. Gennemsigtigheden på de flere niveauer understøtter social interaktion gennem strukturen. Membran- og netthængekøjer tilbyder mødepunkter for mindre eller større

grupper af børn. Vuggen tilføjer træning af balance og rumlig opmærksomhed, som er grundlæggende for at bedømme afstand, f.eks. på gaden. At klatre på Ocean Arch hjælper med udviklingen af krydskoordineringsevner, som hjælper med udviklingen af din venstre og højre hjernehalvdel. De mange taktile detaljer og forskellige materialer er fremragende til

sensorisk leg. Ocean Arch markerer alle boksene af legeværdier.



Ocean Arch

COR82500



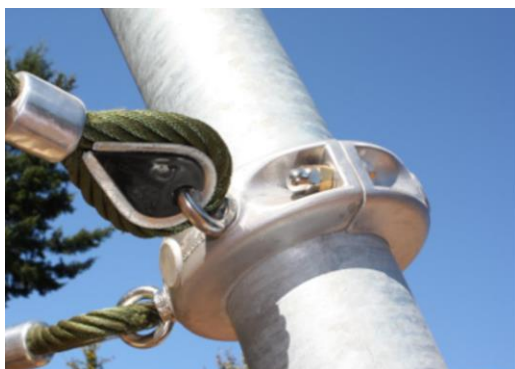
Corocord-reb med 19 mm diameter eller mere er af den specielle 'Hercules' - type med galvaniserede seksstrengede ståltråde. Hver streng er tæt indpakket med PES-garn, der smeltes på hver enkelt streng. Rebene er meget slidstærke og vandalismebestandige og kan om nødvendigt udskiftes på stedet.



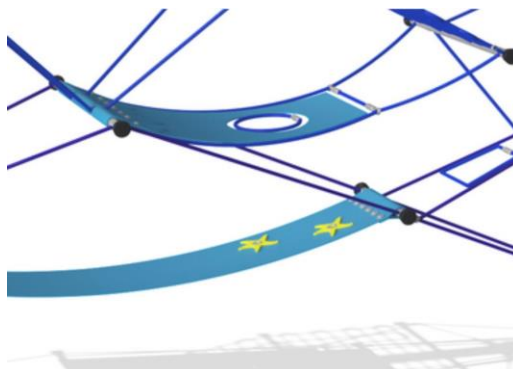
Corocord 'S'-klemmer bruges som universelle forbindelser i Corocord-produkter. 8 mm rustfrit stålstænger med afrundede kanter presses rundt om rebene med en speciel hydraulisk presse, hvilket gør dem til den ideelle samling: sikker, holdbar og hærværks sikret, og med den fleksibilitet som en rebstruktur behøver.



Stålkonstruktionen er varmgalvaniseret indvendigt og udvendigt med blyfri zink. Galvaniseringen har fremragende korrosionsbestandighed i udendørs miljøer og kræver lav vedligeholdelse.



Corocord-aluminiumsklemmer bruges som stik mellem stålstolper og reb. To aluminiumsforme er boltet sammen. Klemmernes højde er således variabel.



Corocord-membraner består af et friktionssikkert gummimateriale i samme kvalitet som transportbånd med fremragende UV-modstand. Testet og overholder REACH-krav til PAH. En fire-lags armering lavet af vævet polyester er indlejret. Armeringen og de to overfladelag resulterer i en samlet tykkelse på 7,5 mm.

Varenr. COR825001-1102

Installationsinformation

Maks. faldhøjde	210 cm
Faldområde	37,7 m ²
Antal installatører (pers.)	2
Installationstid (timer)	18.1
Udgravningsmængde	3,17 m ³
Betonmængde	2,02 m ³
Forankringsdybde	110 cm
Fragtvægt	398 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓

Garanti

Corocord reb	5 år
S-Klemmer	10 år
Aluminium Klemmer	10 år
Membran	2 år
Garanterede reservedele	10 år

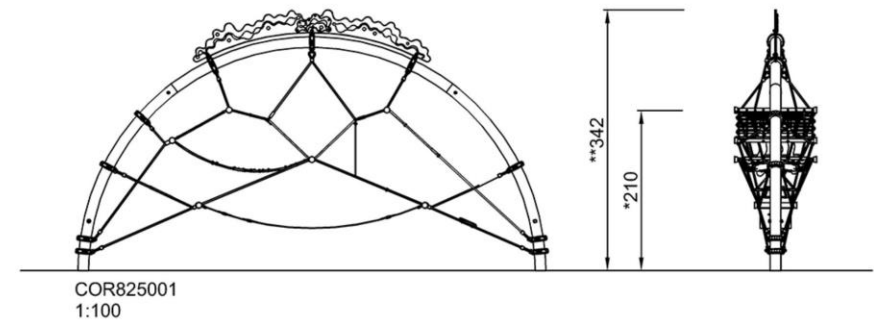
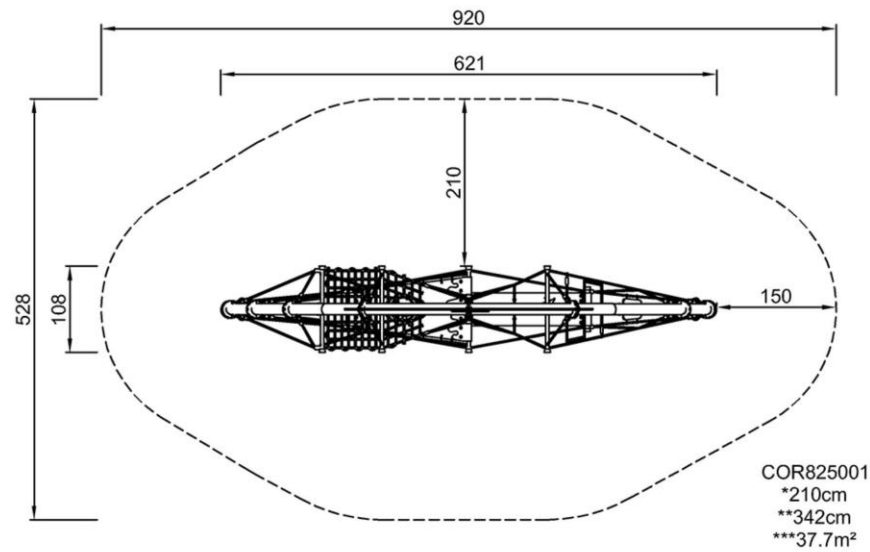


Ocean Arch

COR82500

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde | *** Faldområde

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde



[Klik her for at se 1:100 ratio FRA OVEN](#)

[Klik for at se 1:100 ratio FRA SIDEN](#)

Ocean Arch

COR82500



Bouncy net meshes

Physical: agility, balance and coordination as well as spatial awareness are supported when bouncing, climbing and sitting in the net. Children use muscle strength of arms, legs and core, and build bone density when jumping down.

Social-Emotional: the bouncing, swaying net appeals to empathy and cooperation.

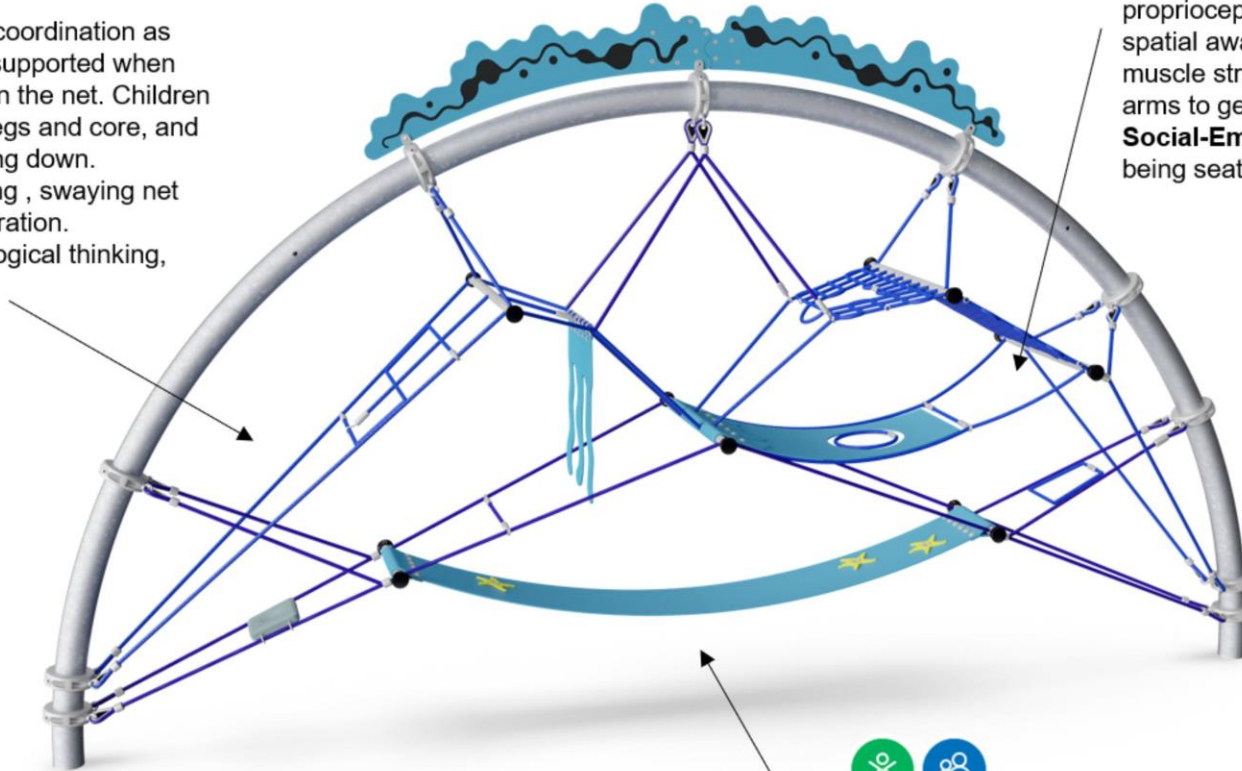
Cognitive: physical memory, logical thinking, concentration.



Big meshes

Physical: the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.

Social-Emotional: allow more children being seated together, sharing.



Rubber wave

Physical: helps to develop cross-body coordination, balance, and muscle strength when climbing up or balancing down.

Social-Emotional: easy entry and bouncy breaks for socializing. Usable for a wide age span.



FYSISK
Glæden ved bevægelse:
Motoriske færdigheder,
muskler, kondition og
knogletæthed.



SOCIAL-EMOTIONEL
Glæden ved at være
sammen:
Samarbejde, tolerance og
en følelse af at høre til.



KOGNITIVT
Glæden ved at lære:
Nysgerrighed, forståelse for
årsagssammenhæng og viden om
verdenen.



KREATIV
Glæden ved at skabe:
Samskabe og eksperimentere
med materialer.



BALANCE
At balancere er at forblive lodret, når du går eller står på en overflade, der gør det udfordrende (fx når noget er vakkelt, skråt eller har en smal overflade).



HÆNGE I ARMENE
At hænge i armene er at løfte kroppen med hænderne og armene og muligvis krydse til en anden platform eller legeredskab.



SANSE
At sanse er at tage information ind ved at bruge det sensoriske system: at se, føle, høre osv.



SPRINGE
At springe er at springe på en modtagelig, fleksibel, elastisk eller trækstærk overflade.



HOPPE
At hoppe er at hoppe op og ned på en hård eller fast overflade.



RUTSJE
At rutsje er at bevæge sig hurtigt nedad siddende på fx en rutsjebane.



KLATRE
At klatre er at bevæge sig opad, krydskoordinere arme og ben på en lodret eller skrå overflade eller et net.



TRÆKKE
At trække er at trække en genstand mod dig eller dig hen mod genstanden med en eller begge hænder eller ved at bruge hele kroppen.



SOCIALISERE
At socialisere er at møde, kommunikere eller samarbejde i en aktivitet, der stimulerer eller faciliterer social interaktion.



KONSTRUERE
At konstruere er at skabe nye mønstre, at flytte genstande eller materialer til nye positioner eller at konstruere med materialer, der kan transformeres eller manipuleres.



SKUBBE
At skubbe er at skubbe en genstand væk fra dig med en eller begge hænder eller muligvis ved at bruge hele kroppen.



SNURRE RUNDT
At snurre rundt involverer en hurtig gentagende vandret eller lodret drejning af kroppen ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



KRAVLE
At kravle er at bevæge sig fremad eller bagud, krydskoordinere arme og ben på en vandret eller let skrå overflade.



VIPPE
At vippe er at vippe frem og tilbage eller sidelæns på eksempelvis et vippedyr på fjeder.



SVINGE
At svinge er at svinge frem og tilbage eller rundt, liggende, siddende eller måske stående i et pendul eller en cirkulær bevægelse i fx en hængekøje eller i et reb.



ROLLELEG
Rolleleg motiveres af legeredskaber, der iscenesætter en ramme, et sted eller et miljø til at udspille 'lade som om'-lege eller rollespilsscenerier.



DREJE RUNDT
At dreje rundt involverer en lodret eller vandret drejning af kroppen i langsommere tempo ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



GYNGE
At gynge er at gynge frem og tilbage eller i en cirkulær bevægelse siddende, stående eller liggende i en uhindret bue eller cirkel.



SVÆVE
At svæve er at bevæge sig fra et punkt til et andet uden at flytte fødderne. I en vandret eller lodret bevægelse, i en siddende, liggende eller stående position, der lader tyngdekraften gøre sit arbejde.



REGELSPIL
Regelspil bliver til igennem legeredskaber, der ligger op til spil med regler, samarbejde og holdarbejde for eksempel kryds og bolle, nedtælling eller boldspil.



AT UNDRE SIG
At undre sig motiveres af legeredskaber, hvor børn har brug for og bruger deres logiske, abstrakte eller kreative tænkeevner såvel som deres hukommelse.