

Boulder

ELE500013



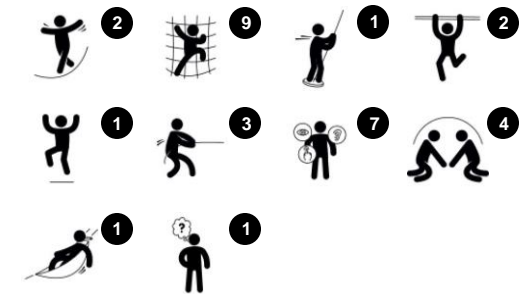
Dette legetårn rummer størstedelen af de mest populære legeaktiviteter blandt de 6-12 årige, heriblandt klatreaktiviteter, rutsjebane og mødesteder - alt sammen i et design som appellerer til aldersgruppen. De mange opkravninger gør legetårnet lettilgængeligt fra alle sider og tilbyder leg over hele tårnet - indvendig såvel som udvendig! De forskellige

rutsje- og klatreaktiviteter afprøver børnenes koordinationssevne og rumfornemmelse. Legeskallen under platformen er velegnet til en lille pause, det samme er toppen af legetårnet, hvor man samtidig har en god udsigt over hele legepladsen.

Varenr. ELE500013-3717

Generel produktinformation

Dimensioner LxBxH	399x516x425 cm
Aldersgruppe	6+
Antal brugere	12
Farvemuligheder	●



Boulder

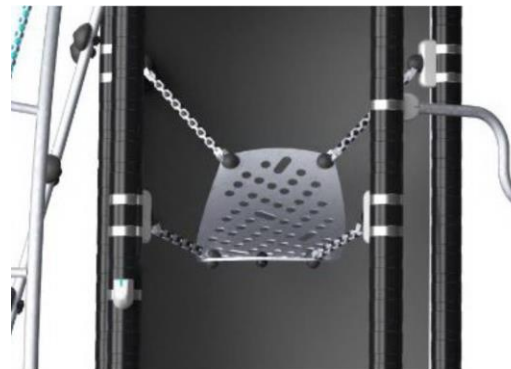
ELE500013



Hovedstolper på 4" i stål er forgalvaniseret indvendigt og udvendigt med yderlag af 3 mm tykt PUR-gummi. PUR-gummiet er støbt direkte på stålrøret for at sikre perfekt vedhæftning og lang holdbarhed i alle klimaer.



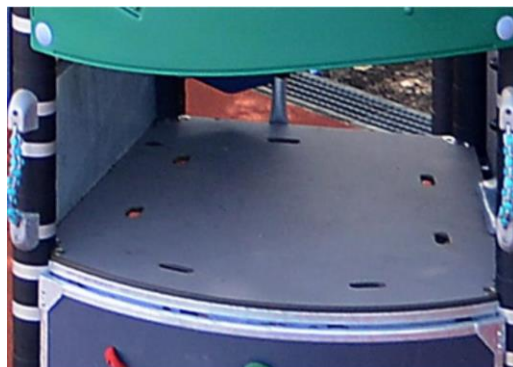
Paneler med 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et meget holdbart, miljøvenligt materiale, som ikke kun kan genanvendes efter brug, men også består af en kerne produceret af 100% genanvendt materiale.



Den urbane legeskal er varmgalvaniseret med blyfri zink. Galvaniseringen har fremragende korrosionsbestandighed i udendørs miljøer og kræver lav vedligeholdelse.



Aktiviteterne er lavet i høj kvalitets rustfrit stål. Stålet rengøres ved en total pickling-proces efter fremstillingen for at sikre en glat og ren glideoverflader.



Alle platforme understøttes af en unikt designet og svejset varmgalvaniseret stålramme med flere monteringsmuligheder. HPL-platformer har en tykkelse på 17,8 mm, en meget høj slidstyrke og en unik skridsikker overfladetekstur.

Varenr. ELE500013-3717

Installationsinformation

Maks. faldhøjde	300 cm
Faldområde	37,8 m ²
Antal installatører (pers.)	2
Installationstid (timer)	22.6
Udgravningsmængde	2,32 m ³
Betonmængde	1,16 m ³
Forankringsdybde	90 cm
Fragtvægt	571 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓ Overflade ✓

Garanti

Buede paneler	5 år
Stolpe	10 år
HPL platforme	10 år
Rustfri stålkomponenter	10 år
Garanterede reservedele	10 år

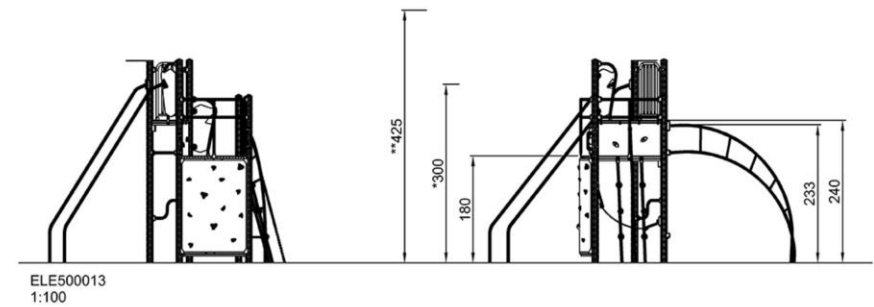
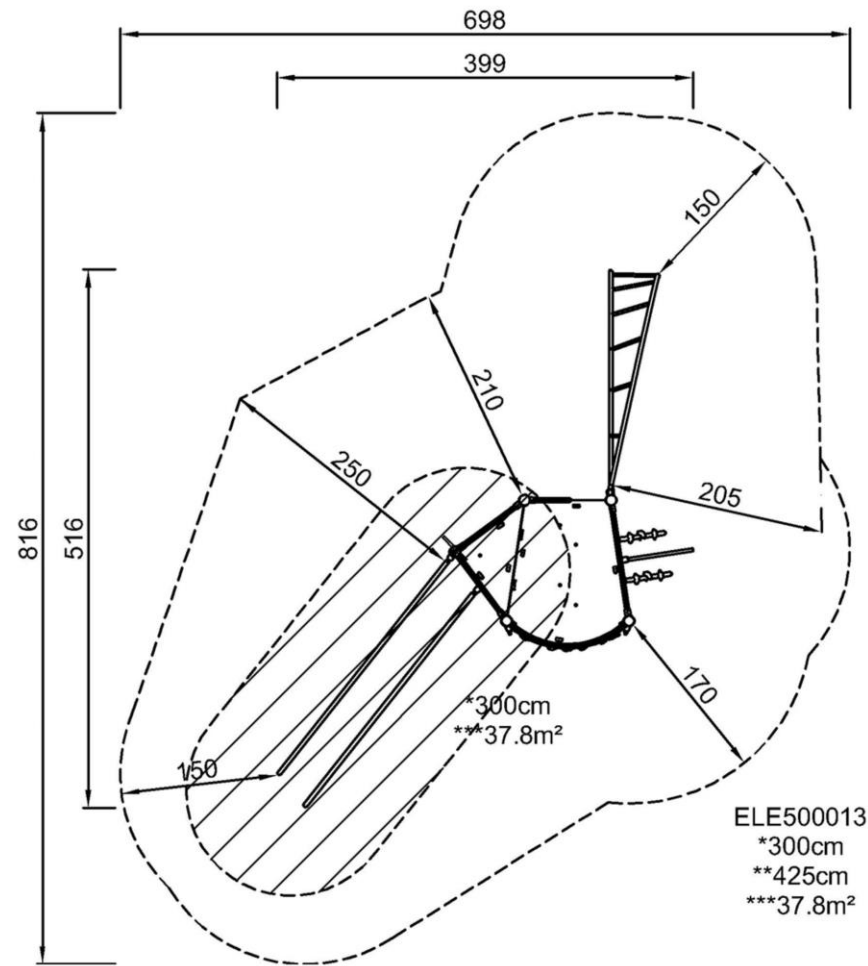


Boulder

ELE500013

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde | *** Faldområde

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde



[Klik her for at se 1:100 ratio FRA OVEN](#)

Boulder

ELE500013

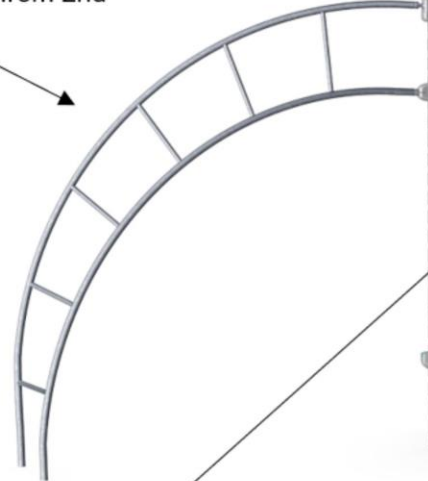


Jacob's ladder

Physical: cross coordination and spatial awareness as well as upper body muscles when hanging with arms. This is especially important due to sedentary lifestyles of today's children.

Social-Emotional: turn-taking and cooperation.

Cognitive: logical thinking when going from 2nd to 3rd step, changing feet.



Rapeller

Physical: supports cross coordination, proprioception and sense of space. Leg and core muscles are used intensely. Upper body muscles are developed when children pull themselves upwards in the rope.

Social-Emotional: turn-taking and self-regulation, both important life skills.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

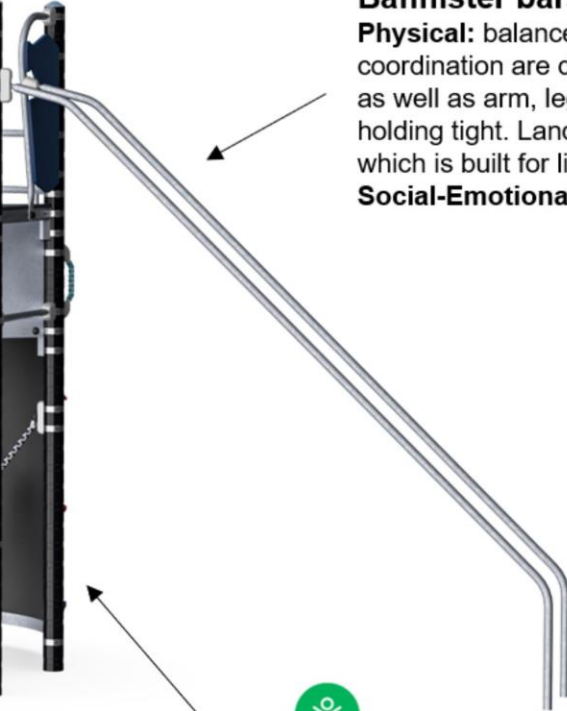
Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.



Bannister bars

Physical: balance, spatial awareness and coordination are developed when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Climbing wall

Physical: climbing here develops cross coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading.



Boulder

ELE500013



FYSISK
Glæden ved bevægelse:
Motoriske færdigheder,
muskler, kondition og
knogletæthed.



SOCIAL-EMOTIONEL
Glæden ved at være
sammen:
Samarbejde, tolerance og
en følelse af at høre til.



KOGNITIVT
Glæden ved at lære:
Nysgerrighed, forståelse for
årsagssammenhæng og viden om
verdenen.



KREATIV
Glæden ved at skabe:
Samskabe og eksperimentere
med materialer.



BALANCE
At balancere er at forblive lodret, når du går eller står på en overflade, der gør det udfordrende (fx når noget er vakkelt, skråt eller har en smal overflade).



HÆNGE I ARMENE
At hænge i armene er at løfte kroppen med hænderne og armene og muligvis krydse til en anden platform eller legeredskab.



SANSE
At sanse er at tage information ind ved at bruge det sensoriske system: at se, føle, høre osv.



SPRINGE
At springe er at springe på en modtagelig, fleksibel, elastisk eller trækstærk overflade.



HOPPE
At hoppe er at hoppe op og ned på en hård eller fast overflade.



RUTSJE
At rutsje er at bevæge sig hurtigt nedad siddende på fx en rutsjebane.



KLATRE
At klatre er at bevæge sig opad, krydskoordinere arme og ben på en lodret eller skrå overflade eller et net.



TRÆKKE
At trække er at trække en genstand mod dig eller dig hen mod genstanden med en eller begge hænder eller ved at bruge hele kroppen.



SOCIALISERE
At socialisere er at møde, kommunikere eller samarbejde i en aktivitet, der stimulerer eller faciliterer social interaktion.



KONSTRUERE
At konstruere er at skabe nye mønstre, at flytte genstande eller materialer til nye positioner eller at konstruere med materialer, der kan transformeres eller manipuleres.



SKUBBE
At skubbe er at skubbe en genstand væk fra dig med en eller begge hænder eller muligvis ved at bruge hele kroppen.



SNURRE RUNDT
At snurre rundt involverer en hurtig gentagende vandret eller lodret drejning af kroppen ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



KRAVLE
At kravle er at bevæge sig fremad eller bagud, krydskoordinere arme og ben på en vandret eller let skrå overflade.



VIPPE
At vippe er at vippe frem og tilbage eller sidelæns på eksempelvis et vippedyr på fjeder.



SVINGE
At svinge er at svinge frem og tilbage eller rundt, liggende, siddende eller måske stående i et pendul eller en cirkulær bevægelse i fx en hængekøje eller i et reb.



ROLLELEG
Rolleleg motiveres af legeredskaber, der iscenesætter en ramme, et sted eller et miljø til at udspille 'lade som om'-lege eller rollespilsscenerier.



DREJE RUNDT
At dreje rundt involverer en lodret eller vandret drejning af kroppen i langsommere tempo ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



GYNGE
At gynge er at gynge frem og tilbage eller i en cirkulær bevægelse siddende, stående eller liggende i en uhindret bue eller cirkel.



SVÆVE
At svæve er at bevæge sig fra et punkt til et andet uden at flytte fødderne. I en vandret eller lodret bevægelse, i en siddende, liggende eller stående position, der lader tyngdekraften gøre sit arbejde.



REGELSPIL
Regelspil bliver til igennem legeredskaber, der ligger op til spil med regler, samarbejde og holdarbejde for eksempel kryds og bolle, nedtælling eller boldspil.



AT UNDRE SIG
At undre sig motiveres af legeredskaber, hvor børn har brug for og bruger deres logiske, abstrakte eller kreative tænkeevner såvel som deres hukommelse.