

# Orientekspressen

M241



Varenr. M24170-3218P

## Generel produktinformation

Dimensioner LxBxH	122x72x93 cm
Aldersgruppe	6m+
Antal brugere	4
Farvemuligheder	



Wow! Children will delight in a ride on the Orient Express. This playful unit supports social-emotional and physical skills in young children. The intentional design encourages children to stay and play, which provides great fun and developmental benefits. In addition to being a place to sit alone or with friends, the Orient Express spurs stories about train rides,

supporting language skills and story-telling. Sitting with friends stimulates social-emotional development, and friendship skills. The small holes invite exploration and provide children with opportunities to play peek-a-boo and other games. Young children will also enjoy moving around the train, and for younger children, pulling themselves up to stand will support

physical development.



Informationer kan ændres uden varsel.

# Orientekspressen

M241



Paneler med 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et meget holdbart, miljøvenligt materiale, som ikke kun kan genanvendes efter brug, men også består af en kerne produceret af 100% genanvendt materiale.

Siddepladsen er lavet af HPL med en tykkelse på 17,8 mm. KOMPAN HPL har høj slidstyrke for at sikre lang levetid i alle klimaer.

**KOMPAN**  
Let's play

Varenr. M24170-3218P

## Installationsinformation

Maks. faldhøjde	35 cm
Faldområde	13,6 m <sup>2</sup>
Antal installatører (pers.)	2
Installationstid (timer)	3.6
Udgravningsmængde	0,13 m <sup>3</sup>
Betonmængde	0,00 m <sup>3</sup>
Forankringsdybde	32 cm
Fragtvægt	103 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓ Overflade ✓

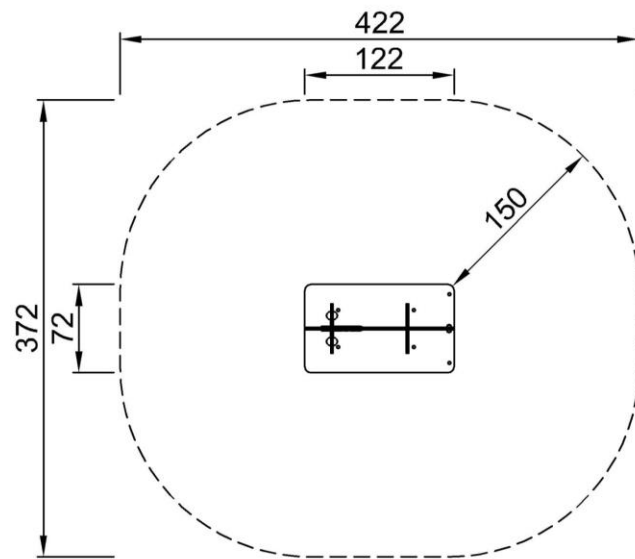
## Garanti

EcoCore HDPE	Livstid
HPL sæde	10 år
Garanterede reservedele	10 år

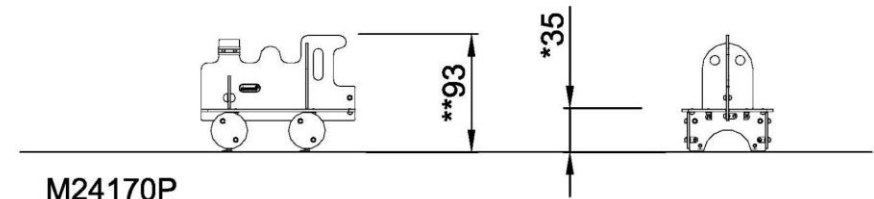


\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde | \*\*\* Faldområde

\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde



M24170P-xx18  
\*35cm  
\*\*93cm  
\*\*\*13.6m<sup>2</sup>



M24170P  
1:100

[Klik her for at se 1:100 ratio FRA OVEN](#)

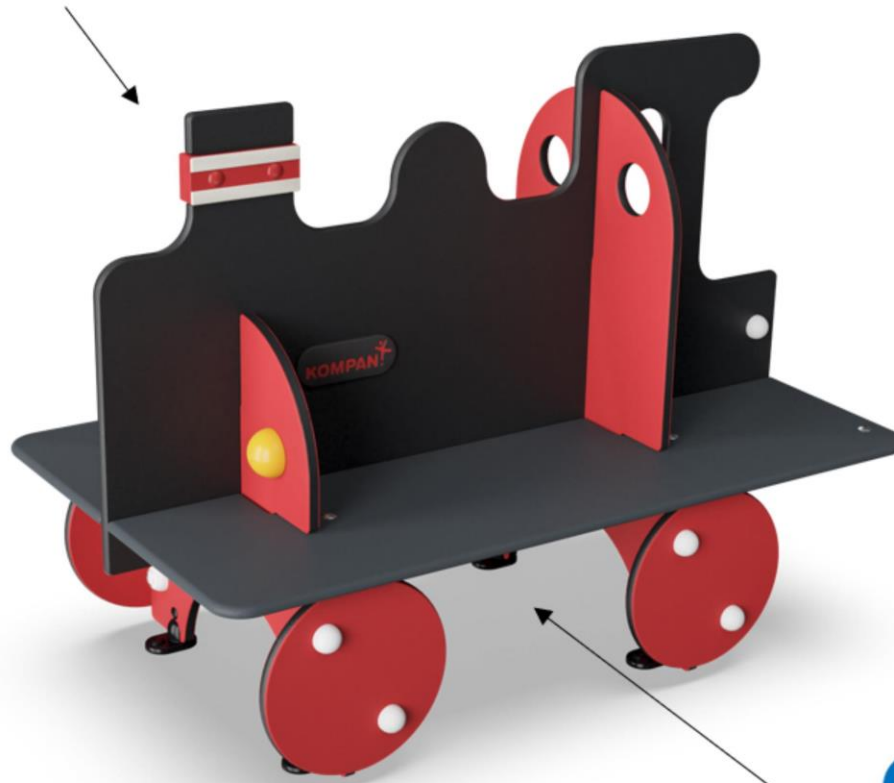
# Orientekspressen

M241



## Orient express

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Bench

**Social-Emotional:** gathering, cooperating or taking a break from play - all train social skills.



**FYSISK**  
Glæden ved bevægelse:  
Motoriske færdigheder,  
muskler, kondition og  
knogletæthed.



**BALANCE**  
At balancere er at forblive lodret, når du går eller står på en overflade, der gør det udfordrende (fx når noget er vakkelt, skråt eller har en smal overflade).



**SPRINGE**  
At springe er at springe på en modtagelig, fleksibel, elastisk eller trækstærk overflade.



**KLATRE**  
At klatre er at bevæge sig opad, krydskoordinere arme og ben på en lodret eller skrå overflade eller et net.



**KONSTRUERE**  
At konstruere er at skabe nye mønstre, at flytte genstande eller materialer til nye positioner eller at konstruere med materialer, der kan transformeres eller manipuleres.



**KRAVLE**  
At kravle er at bevæge sig fremad eller bagud, krydskoordinere arme og ben på en vandret eller let skrå overflade.



**ROLLELEG**  
Rolleleg motiveres af legeredskaber, der iscenesætter en ramme, et sted eller et miljø til at udspille 'lade som om'-lege eller rollespilsscenerier.



**SVÆVE**  
At svæve er at bevæge sig fra et punkt til et andet uden at flytte fødderne. I en vandret eller lodret bevægelse, i en siddende, liggende eller stående position, der lader tyngdekraften gøre sit arbejde.



**SOCIAL-EMOTIONEL**  
Glæden ved at være sammen:  
Samarbejde, tolerance og en følelse af at høre til.



**HÆNGE I ARMENE**  
At hænge i armene er at løfte kroppen med hænderne og armene og muligvis krydse til en anden platform eller legeredskab.



**HOPPE**  
At hoppe er at hoppe op og ned på en hård eller fast overflade.



**TRÆKKE**  
At trække er at trække en genstand mod dig eller dig hen mod genstanden med en eller begge hænder eller ved at bruge hele kroppen.



**SKUBBE**  
At skubbe er at skubbe en genstand væk fra dig med en eller begge hænder eller muligvis ved at bruge hele kroppen.



**VIPPE**  
At vippe er at vippe frem og tilbage eller sidelæns på eksempelvis et vippedyr på fjeder.



**DREJE RUNDT**  
At dreje rundt involverer en lodret eller vandret drejning af kroppen i langsommere tempo ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



**REGELSPIL**  
Regelspil bliver til igennem legeredskaber, der ligger op til spil med regler, samarbejde og holdarbejde for eksempel kryds og bolle, nedtælling eller boldspil.



**KOGNITIVT**  
Glæden ved at lære:  
Nysgerrighed, forståelse for årsagssammenhæng og viden om verdenen.



**KREATIV**  
Glæden ved at skabe:  
Samskabe og eksperimentere med materialer.



**SANSE**  
At sanse er at tage information ind ved at bruge det sensoriske system: at se, føle, høre osv.



**RUTSJE**  
At rutsje er at bevæge sig hurtigt nedad siddende på fx en rutsjebane.



**SOCIALISERE**  
At socialisere er at møde, kommunikere eller samarbejde i en aktivitet, der stimulerer eller faciliterer social interaktion.



**SNURRE RUNDT**  
At snurre rundt involverer en hurtig gentagende vandret eller lodret drejning af kroppen ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



**SVINGE**  
At svinge er at svinge frem og tilbage eller rundt, liggende, siddende eller måske stående i et pendul eller en cirkulær bevægelse i fx en hængekøje eller i et reb.



**GYNGE**  
At gynge er at gynge frem og tilbage eller i en cirkulær bevægelse siddende, stående eller liggende i en uhindret bue eller cirkel.



**AT UNDRE SIG**  
At undre sig motiveres af legeredskaber, hvor børn har brug for og bruger deres logiske, abstrakte eller kreative tænkeevner såvel som deres hukommelse.