

# Legehytte med trappe

NRO703

**KOMPAN**  
Let's play



Denne legehytte er med sine mange aktiviteter et meget attraktivt legeredskab til enhver legeplads. Trappen op har pæne støttetiv i siderne der fungerer som støtte. Dette hjælper børn op og ned. Dette træner børns krydskoordinerings evner, som er altafgørende for de motoriske evners udvikling. For eksempel evnen til at læse. Op på platformen

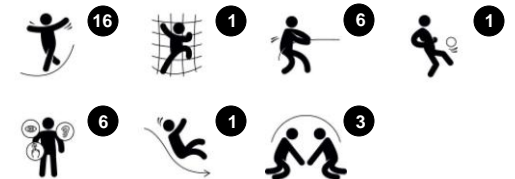
kan børn tage rutsjebanen ned hvor de rigtig kan mærke hvordan det kilder i maven. Blot er turen ned ikke kun sjov, den træner også børns balanceevne. Den alternative rute er via trædestubbe med reb ved siden af til at holde fast i. Disse træner også i høj grad evnen til at balancere. Dette er vigtigt for de motoriske evner som er grundlæggende for udviklingen af

andre evner. Balancesansen gør det muligt for børn at sidde stille og koncentrere sig. Så sjov fysisk leg understøtter børns udvikling. Rumligheden giver rig mulighed for social interaktion og samarbejde under legen.

Varenr. NRO703-1001

## Generel produktinformation

Dimensioner LxBxH	640x380x359 cm
Aldersgruppe	3+
Antal brugere	10
Farvemuligheder	



# Legehytte med trappe

NRO703



De rustfrie stålrutsjebaner med et stykket glideseng er lavet af høj kvalitet rustfrit stål AISI 304.



Alle Robinia-redskaber fra KOMPAN er lavet af 100 % Robinia træ fra bæredygtige europæiske kilder. Efter anmodning kan den leveres med 100% FSC™-certificering.



Skub interface-panel på 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et meget holdbart, miljøvenligt materiale, der ikke kun kan genanvendes efter brug, men også består af en kerne produceret af 100% genanvendt materiale.



Net og reb er lavet af UV-stabiliseret PA med indvendig stålkabelforstærkning. Rebet induktionsbehandles for at skabe en stærk forbindelse mellem stål og reb, hvilket fører til god slidstyrke.

Varenr. NRO703-1001

## Installationsinformation

Maks. faldhøjde	100 cm
Faldområde	44,6 m <sup>2</sup>
Antal installatører (pers.)	2
Installationstid (timer)	19,5
Udgravningsmængde	1,57 m <sup>3</sup>
Betonmængde	0,43 m <sup>3</sup>
Forankringsdybde	96 cm
Fragtvægt	1.157 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓

## Garanti

Robinietræ	15 år
Rustfri stålkomponenter	10 år
Rustfri stålkomponenter	10 år
Reb & net	5 år
Garanterede reservedele	10 år

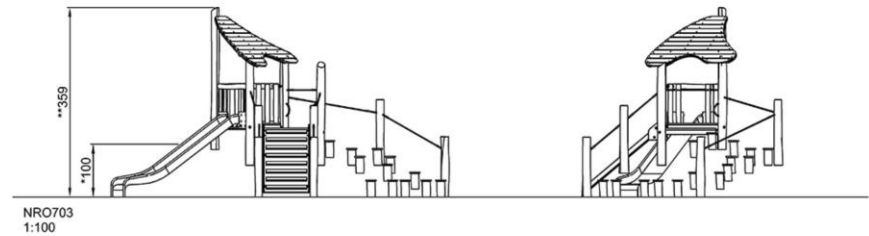
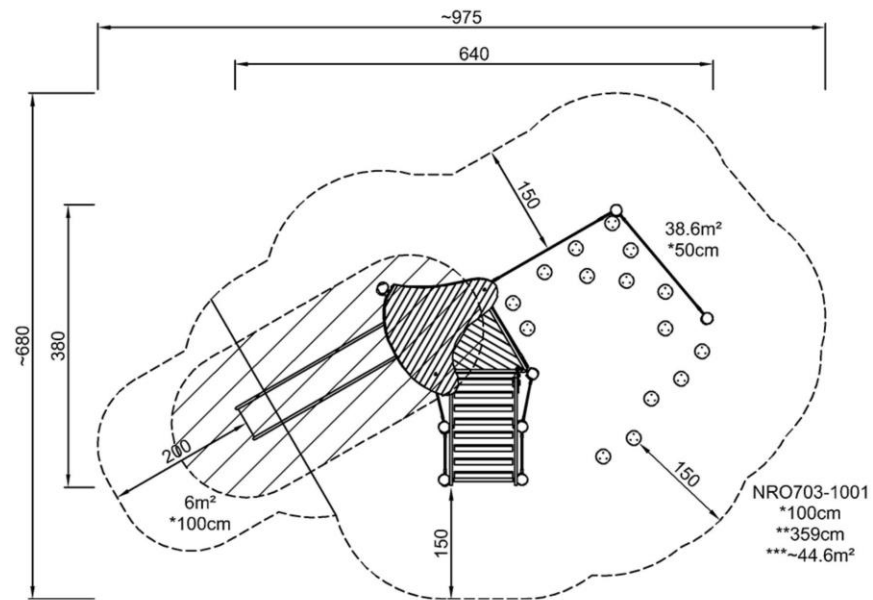


# Legehytte med trappe

NRO703

\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde | \*\*\* Faldområde

\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde



[Klik her for at se 1:100 ratio FRA OVEN](#)

[Klik for at se 1:100 ratio FRA SIDEN](#)

# Legehytte med trappe

NRO703



## Platform

**Social-Emotional:** the platform allows for more children to be together and share. Important life skills like courage, self-confidence, consideration and turn-taking are built.



## Rope handholds

**Physical:** provides stability in balancing. Makes possible hanging in arms, training upper body muscles.  
**Social-Emotional:** adds a feeling of security.



## Balance pods

**Physical:** sense of balance is trained, and bone density built when jumping between and off the pods.  
**Social-Emotional:** turn-taking and cooperation as well as room for a seated rest with friends.



## Slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.  
**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Steep slope

**Physical:** inclined crawling or walking up or down develops the sense of balance and cross coordination. Upper body muscles are trained when pulling themselves upwards in the support ropes.





# Legehytte med trappe

NRO703



**FYSISK**  
Glæden ved bevægelse:  
Motoriske færdigheder,  
muskler, kondition og  
knogletæthed.



**SOCIAL-EMOTIONEL**  
Glæden ved at være  
sammen:  
Samarbejde, tolerance og  
en følelse af at høre til.



**KOGNITIVT**  
Glæden ved at lære:  
Nysgerrighed, forståelse for  
årsagssammenhæng og viden om  
verdenen.



**KREATIV**  
Glæden ved at skabe:  
Samskabe og eksperimentere  
med materialer.



## BALANCE

At balancere er at forblive lodret, når du går eller står på en overflade, der gør det udfordrende (fx når noget er vakkelt, skråt eller har en smal overflade).



## HÆNGE I ARMENE

At hænge i armene er at løfte kroppen med hænderne og armene og muligvis krydse til en anden platform eller legeredskab.



## SANSE

At sanse er at tage information ind ved at bruge det sensoriske system: at se, føle, høre osv.



## SPRINGE

At springe er at springe på en modtagelig, fleksibel, elastisk eller trækstærk overflade.



## HOPPE

At hoppe er at hoppe op og ned på en hård eller fast overflade.



## RUTSJE

At rutsje er at bevæge sig hurtigt nedad siddende på fx en rutsjebane.



## KLATRE

At klatre er at bevæge sig opad, krydskoordinere arme og ben på en lodret eller skrå overflade eller et net.



## TRÆKKE

At trække er at trække en genstand mod dig eller dig hen mod genstanden med en eller begge hænder eller ved at bruge hele kroppen.



## SOCIALISERE

At socialisere er at møde, kommunikere eller samarbejde i en aktivitet, der stimulerer eller faciliterer social interaktion.



## KONSTRUERE

At konstruere er at skabe nye mønstre, at flytte genstande eller materialer til nye positioner eller at konstruere med materialer, der kan transformeres eller manipuleres.



## SKUBBE

At skubbe er at skubbe en genstand væk fra dig med en eller begge hænder eller muligvis ved at bruge hele kroppen.



## SNURRE RUNDT

At snurre rundt involverer en hurtig gentagende vandret eller lodret drejning af kroppen ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



## KRAVLE

At kravle er at bevæge sig fremad eller bagud, krydskoordinere arme og ben på en vandret eller let skrå overflade.



## VIPPE

At vippe er at vippe frem og tilbage eller sidelæns på eksempelvis et vippedyr på fjeder.



## SVINGE

At svinge er at svinge frem og tilbage eller rundt, liggende, siddende eller måske stående i et pendul eller en cirkulær bevægelse i fx en hængekøje eller i et reb.



## ROLLELEG

Rolleleg motiveres af legeredskaber, der iscenesætter en ramme, et sted eller et miljø til at udspille 'lade som om'-lege eller rollespilsscenerier.



## DREJE RUNDT

At dreje rundt involverer en lodret eller vandret drejning af kroppen i langsommere tempo ved hjælp af udstyr, der muliggør bevægelsen.



## GYNGE

At gynge er at gynge frem og tilbage eller i en cirkulær bevægelse siddende, stående eller liggende i en uhindret bue eller cirkel.



## SVÆVE

At svæve er at bevæge sig fra et punkt til et andet uden at flytte fødderne. I en vandret eller lodret bevægelse, i en siddende, liggende eller stående position, der lader tyngdekraften gøre sit arbejde.



## REGELSPIL

Regelspil bliver til igennem legeredskaber, der ligger op til spil med regler, samarbejde og holdarbejde for eksempel kryds og bolle, nedtælling eller boldspil.



## AT UNDRE SIG

At undre sig motiveres af legeredskaber, hvor børn har brug for og bruger deres logiske, abstrakte eller kreative tænkeevner såvel som deres hukommelse.